De verschillen op een rijtje

# New Nintendo 3DS

**LCD-schermen**
**Bovenste scherm:** LCD-widescreen met 3D-functie (met superstabiel 3D)
3,88 inch (84,6 mm breed x 50,76 mm hoog)
800 x 240 pixels (400 pixels per oog als je de 3D-functie gebruikt)
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

**Onderste scherm:** LCD-touchscreen
3,33 inch (67,68 mm breed x 50,76 mm hoog)
320 x 240 pixels
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

**Voeding / batterij**
Voeding (apart verkrijgbaar), New Nintendo 3DS-batterij
Ook geschikt voor de voeding van de Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL / Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

**Input/output**
Game Card-opening, microSD-kaartopening, oplaadstationaansluiting, voedingsaansluiting, audio-aansluiting (stereo-output)

**Camera**
Camera aan de binnenzijde: 1 / Camera aan de buitenzijde: 2
Resolutie: 640 x 480 pixels (0,3 Megapixel)
Lens: vaste brandpuntsafstand. Beeldsensor: CMOS. Effectieve pixels: ongeveer 300.000

**Sensoren**
Bewegingssensor, gyrosensor

**Overige functies**
Infraroodcommunicatie, communicatie met de directe omgeving (NFC)

**LCD-schermen**
**Bovenste scherm:** LCD-widescreen met 3D-functie (met superstabiel 3D)
4,88 inch (106,2 mm breed x 63,72 mm hoog)
800 x 240 pixels (400 pixels per oog als je de 3D-functie gebruikt)
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

**Onderste scherm:** LCD-touchscreen
4,18 inch (84,96 mm breed x 63,72 mm hoog)
320 x 240 pixels
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

**Voeding / batterij**
Voeding (apart verkrijgbaar), New Nintendo 3DS XL-batterij
Ook geschikt voor de voeding van de Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL / Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

**Input/output**
Game Card-opening, microSD-kaartopening, oplaadstationaansluiting, voedingsaansluiting, audio-aansluiting (stereo-output)

**Camera**
Camera aan de binnenzijde: 1 / Camera aan de buitenzijde: 2
Resolutie: 640 x 480 pixels (0,3 Megapixel)
Lens: vaste brandpuntsafstand. Beeldsensor: CMOS. Effectieve pixels: ongeveer 300.000

**Sensoren**
Bewegingssensor, gyrosensor

**Overige functies**
Infraroodcommunicatie, communicatie met de directe omgeving (NFC)

De verschillen op een rijtje

# Alle Nintendo 3DS-systemen

| | new NINTENDO 3DS | new NINTENDO 3DS XL | NINTENDO 3DS | NINTENDO 2DS |
|---|---|---|---|---|
| new Superstabiel 3D | ○ | ○ | ✕ | ✕ |
| new C-stick | ○ | ○ | ✕ | ✕ |
| new Communicatie met de directe omgeving (NFC) | ○ | ○ | ✕ | ✕ |
| new Covers | ○ | ✕ | ✕ | ✕ |
| Schermgrootte | Bovenste scherm: 3,88" Touchscreen: 3,33" (In vergelijking met de Nintendo 3DS: 1,2 keer groter (qua oppervlak)) | Bovenste scherm: 4,88" Touchscreen: 4,18" (In vergelijking met de Nintendo 3DS: 1,9 keer groter (qua oppervlak)) | Bovenste scherm: 3,53" Touchscreen: 3,02" | Bovenste scherm: 3,53" Touchscreen: 3,02" |
| Afmetingen | 80,6 mm hoog, 142 mm breed, 21,6 mm dik (dichtgeklapt) | 93,5 mm hoog, 160 mm breed, 21,5 mm dik (dichtgeklapt) | 74 mm hoog, 134 mm breed, 21 mm dik (dichtgeklapt) | 127 mm hoog, 144 mm breed, 20,3 mm dik (dichtgeklapt) |
| Gewicht | Ongeveer 253 gram (inclusief batterij, stylus en microSD-geheugenkaart) | Ongeveer 329 gram (inclusief batterij, stylus en microSD-geheugenkaart) | Ongeveer 235 gram (inclusief batterij, stylus en SD-kaart) | Ongeveer 260 gram (inclusief batterij, stylus en SD-kaart) |
| Oplaadtijd | Ongeveer 3 uur en 30 minuten | Ongeveer 3 uur en 30 minuten | Ongeveer 3 uur en 30 minuten | Ongeveer 3 uur en 30 minuten |
| Geschatte batterijduur (deze tijd kan korter zijn, afhankelijk van verschillende factoren) | Ongeveer 3,5 à 6 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt<br>Ongeveer 6,5 à 10,5 uur als je Nintendo DS-software gebruikt | Ongeveer 3,5 à 7 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt<br>Ongeveer 7 à 12 uur als je Nintendo DS-software gebruikt | Ongeveer 3 à 5 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt<br>Ongeveer 5 à 8 uur als je Nintendo DS-software gebruikt | Ongeveer 3,5 à 5,5 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt<br>Ongeveer 5 à 9 uur als je Nintendo DS-software gebruikt |
| | Je kunt instellen dat de helderheid van het scherm automatisch wordt aangepast op basis van de hoeveelheid licht in je omgeving, zodat de batterij langer meegaat in donkere omgevingen. De batterij gaat ook langer mee als je de energiebesparende stand inschakelt. | | *De batterijduur is afhankelijk van de helderheid van het scherm en andere factoren. De batterij gaat langer mee als je de energiebesparende stand inschakelt. | |
| Ondersteunde software | Nintendo 3DS-software en Nintendo DS/Nintendo DSi-software | | Je kunt alleen software die 3D-beelden ondersteunt, in 3D spelen. Nintendo DS- en Nintendo DSi-software kun je niet in 3D spelen, en zal alleen in 2D worden weergegeven.<br>Je kunt software uit een andere regio niet gebruiken met Europese hardware.<br>Je kunt geen Nintendo DS- of Nintendo DSi-software gebruiken waarvoor je een accessoire in de Game Pak-opening van het Nintendo DS- of Nintendo DS Lite-systeem moet stoppen. | |